

# Jak komputery nauczyły się grać w szachy?

Michał Przyłuski

---

Prezentacją postaram się odpowiedzieć na pytania:

- W jaki sposób komputer prowadzi rozgrywkę?
- Czy jest to już sztuczna inteligencja, czy nie?
- Jakie są najważniejsze algorytmy?
- Oczywiście.. kto wygrywa w tej dyscyplinie?

PS: Czy komputery mogą skutecznie udawać ludzi?

## **Bibliografia:**

A. Turing, *Computing Machinery and Intelligence*, Mind, vol. LIX, October 1950

M. Lasar, *Brute force or intelligence? The slow rise of computer chess*, Ars Technica, 2011

F-h. Hsu, *Behind Deep Blue: Building the Computer that Defeated the World Chess Champion*, Princeton University Press, 2002

Wikipedia & Google ;-)